



## **SG couleurs : éclairage et rendu numériques**



**Télécharger**



**Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# SG couleurs : éclairage et rendu numériques

*Jeremy Birn*

SG couleurs : éclairage et rendu numériques Jeremy Birn

 [Télécharger SG couleurs : éclairage et rendu numériques ...pdf](#)

 [Lire en ligne SG couleurs : éclairage et rendu numériques ...pdf](#)

## Téléchargez et lisez en ligne SG couleurs : éclairage et rendu numériques Jeremy Birn

---

304 pages

Revue de presse

Cet ouvrage fait référence chez tous les fanatiques de vidéo numérique qui souhaitent axer leur travail sur le rendu 3D. [...]Une vraie plonge dans le monde fascinant de la 3 dimension. (*Photo et vidéo numérique*)

De nombreux exemples, des conseils de pro, des idées de réalisation, de multiples illustrations : l'auteur est un spécialiste de la 3D et son savoir-faire transparaît chaque page. (*PC Direct*) Présentation de l'éditeur

La bible des professionnels de la 3D enfin en français

Eclairage et rendu numériques vous enseigne les concepts et techniques essentiels qui s'appliquent à tout logiciel de rendu 3D. Il inclut des astuces et des exemples pour les logiciels Maya, LightWave 3D, Softimage|XSI, 3D Studio MAX, Mental Ray, etc.

- Maîtrisez les principales techniques d'éclairage du cinéma pour produire des résultats professionnels dans tout logiciel 3D.
- Mettez en scène et cadrez votre animation 3D pour construire la narration cinématographique.
- Composez des mondes virtuels avec un éclairage, des ombres et des réflexions au plus proche de la réalité.
- Utilisez les multi-calques et les multipassages pour la production d'effets visuels professionnels.
- Simulez les teintes naturelles, les distances de focales et de temps d'exposition pour des rendus photo-réalistes.
- Découvrez les concepts et les techniques du lancer de rayon (raytracing), de l'éclairage global, de la radiosit , du plaquage de photons (mapping) et des caustiques.
- Cr ez des mod les de texture sophistiqu s pour donner vie   vos personnages et apporter une ambiance particuli re   vos sc nes 3D.

Jeremy Birn est un artiste sp cialiste de la 3D. Il est  galement formateur et acteur   Hollywood. Il est connu dans le monde entier gr ce   son site 3dRender.com.

Download and Read Online SG couleurs :  clairage et rendu num riques Jeremy Birn #JN2VCUQIZMS

Lire SG couleurs : éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn pour ebook en ligneSG couleurs :  
éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire,  
bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture  
de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à  
lire, les meilleurs livres pour lire les livres SG couleurs : éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn à  
lire en ligne.Online SG couleurs : éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn ebook Téléchargement  
PDFSG couleurs : éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn DocSG couleurs : éclairage et rendu  
numériques par Jeremy Birn MobipocketSG couleurs : éclairage et rendu numériques par Jeremy Birn EPub  
**JN2VCUQIZMSJN2VCUQIZMSJN2VCUQIZMS**